

Sallaud. Clément

Game Designer

Formations & Stages

2024 - Licence Professionnelle Métiers du jeu vidéo : **Level et Game designer**
Université Sorbonne Paris Nord

2023 - Licence Professionnelle **Rédaction Technique**
Université - Limoges
• Stage 4 mois **Tangible INC (Canada)**
• Stage 1 mois **Intersac**

2022 - Diplôme Etudiant Entrepreneur (D2E) Spécialité **Game Design**
IAE - Limoges

2021 - Licence Professionnelle Webdesign Sensoriel **UX / UI**
Université - Limoges
• Stage 4 mois **Designer - Race Clutch**

2018 / 2020 - DUT, Métiers du Multimédia et de L'Internet (MMI)
IUT - Limoges

Contacts



clementsallaud@gmail.com



07 77 90 55 96



clement-sallaud.com

Expériences

Game Designer

Projet Personnel | 2019 - Aujourd'hui
Game Design, recherches & rédactions
Rédaction de 4 Game Design Documents :
-"**Andrew's Journey**", "**Until January Begins**",
"**Silver Leaf**" & "**Saigo no Sakura**"

Projet Personnel, 3 personnes | 2020
Game Design, communication & graphismes
Conception de **Mayquest**, jeu de carte évolutif

Jamateur, 2~7 personnes | 2020 - 2023
Game Design , graphismes, Dev & Sound
Réalisation de jeux en Game Jam :
-"**The Cycle**", "**Astelle**", "**Tempo**", "**Tell Her**"

Vidéaste

Race Clutch - SAS - Chargé de production
Vidéo | 2021 - 2022 | ~ 10 personnes
Réalisation d'émissions (Simtech), et documentaires (Esport Wrc 2021 en Grèce)

Compétences

Game Design

- Documentation, conception, direction d'équipe
- 3C, Gamefeel, Core Loop, OCR et balancing
- QA (rapport de bug & regression)
- Maîtrise Unity (C#) & Unreal (Blueprint)
- **Anglais niveau C1**

Level Design

- Brainstrom & Croquis, Buble Diagram, Courbe expérience, Level Design Document
- Maîtrise du blocking & Scripting Unreal & Unity

Rédaction technique

- Maîtrise de FrameMaker, XML, XSLT
- Structure d'information & Modélisation (TIM)

UX/UI & Design Web

- Conceptualisation **UX/UI** d'interfaces
- Conception d'**identité visuelle**

Gestion de projet

- Management d'équipes agiles **SCRUM**

Hobbies



Ico / Outer Wilds
Ratchet & Clank
Inside / Toem
Doom / Hi Fi Rush



Pratique
Autodidacte 5 ans
Liszt / Chopin
70's Rock



J'adore créer
des mondes
fictifs



"Brève complicité
entre
prévoyance et
hasard"



Tea
Moment de
détente
Oolong / Pu-erh



♪ I've been everywhere
men ♪
(Grèce, Italie Canada)
+ **Randonnées**



Pour voyager
différemment
Isaac Azimov /
Terry Pratchett